



Sumário das regras da competição Campeonato Nacional de Kendo - Equipas

1. Regras Gerais

Como indicado nas normais para competições nacionais, só poderão participar no campeonato nacional de kendo equipas cujos atletas que estejam devidamente federados na FPKIJ.

No final do campeonato a equipa primeira classificada será designada como Campeã Nacional, a segunda equipa classificada será designada como Vice-Campeã Nacional e existirão ainda dois terceiros lugares ex-aequo.

Poderão ser atribuídos prémios individuais *fighting-spirit* para os competidores.

Para além das regras de competição definidas no manual ***The Regulations of Kendo Shiai and Shinpan (September 2nd, 2017 - "The Regulations" and its subsequent amendments)*** da Federação Internacional de Kendo, serão também aplicadas as regras provisórias de *tsubazeriai* definidas durante a pandemia covid-19 pela AJKF: <https://www.youtube.com/watch?v=vh16yyWhzXY>

1.1. Composição de equipas

Dado à sondagem de participantes efectuada pelos clubes foi determinado para o ano 2022 as seguintes alterações à composição das equipas

- Cada equipa será composta por três atletas até um máximo de quatro.
- As equipas serão mistas podendo ser constituídas por atletas masculinos ou femininos.
- A idade mínima para participação será de 16 anos.
- A formação de cada equipa será determinada através de sorteio dos competidores inscritos no dia do campeonato, de modo a garantir uma distribuição equitativa dos competidores mais experientes pelas equipas.

1.2. Sistema de *pools*

- Antes de cada combate o responsável de cada de equipa terá de submeter à mesa de administração, uma lista com os atletas a participar e a ordem dos mesmos na equipa.
- Em cada *pool*, cada equipa fará combates contra todos os outros da mesma *pool* na ordem estabelecida.



- Poderão excepcionalmente existir *pools* com 2 equipas apenas.
- Cada combate individual terá a duração de 4 minutos. (Pode ser excepcionalmente alterado).
- O combate será feito segundo as regras de *San–Bon–Shobu*, ou seja, à melhor de 3 *Ippons* em jogo.
- Em caso de empate será declarado *Hikiwake*.
- A classificação em cada *pool* é obtida pela seguinte ordem preferencial de critérios de desempate:
 1. Determinar equipa vencedora:
 - Número de vitórias individuais
 - Número de *Ippons* marcados
 - Caso seja
 - Falta de comparência de um competidor é considerada uma derrota sendo o oponente atribuído 2 *Ippons*.
 2. Determinar classificação da *pool*:
 - Número de vitórias
 - Número de empates
 - Número de vitórias individuais
 - Número de empates individuais
 - Número total de *Ippons* marcados
- Em caso de empate entre duas equipas (após aplicação dos critérios descritos acima), cada equipa selecionará um competidor para um combate de desempate entre ambos segundo as regras de *Ippon-Shobu*, ou seja, à melhor de 1 *Ippon* em jogo, sem tempo limite.

1.3. Fase Final

- Cada combate individual terá, como regra geral a duração de 5 minutos (podendo haver exceções).
- Como regra geral (podendo haver exceções) o primeiro classificado de uma *pool* combaterá contra o 2º classificado de outra *pool*.
- A equipa vencedora passará à eliminatória seguinte.
- As regras e critério para determinação de vencedor são os mesmos que aplicados na fase de *pools*.